

Nom :
 Teinte :
 Description :

Féal :
 Origine :

les Chroniques des Féals

Onde (max)

Adresse (<input type="text"/> max) Corps -1 -2 -3 ○○○ ○○○ Nécrose ○	Logique (<input type="text"/> max) Esprit -1 -2 -3 ○○○ ○○○ Nécrose ○	Sagesse (<input type="text"/> max) Ame -1 -2 -3 ○○○ ○○○ Nécrose ○	Volonté (<input type="text"/> max) Foi -1 -2 -3 ○○○ ○○○ Nécrose ○
Vigueur (<input type="text"/> max)	Instinct (<input type="text"/> max)	Présence (<input type="text"/> max)	Inspiration (<input type="text"/> max)

Fiel (max)

Dons généraux

Compétences

Séquelles

- Athlétisme _____
- Attention _____
- Autorité _____
- Bricolage _____
- Combat (armes naturelles) _____
- Duperie _____
- Furtivité _____
- Influence _____
- Négoce _____
- Recherche _____
- Connaissance () _____

Passions

Richesses

Ivraies/Siffleotes: _____
 Ecus: _____
 Double-couronnes: _____
 Facas: _____
 Eclats: _____

1 quaine siffleote = 1 ivraie = 50
 double-couronnes = 100 facas = 1000 éclats

Expériences

	○		○
	○		○
	○		○
	○		○

Actions prolongées en cours

Nom de l'action :
 Nom de l'action :

Accomplissement	○○○○○○○
Abandon	○○○○○○○
Accomplissement	○○○○○○○
Abandon	○○○○○○○

Réaction

Adresse + Instinct _____
 ○○○○○○○○○○○○○○○○○



Voie mimétique

Modalités de prière

Rituels d'hommage

Compétences de Fiel :

Compétences d'Onde :

Particules de prière

Mots tabous

Trauma

Contacts & personnages rencontrés

Familiers & suivants

Corps (Adresse , Vigueur)

Esprit (Logique , Instinct)

Ame (Sagesse , Présence)

Foi (Volonté , Inspiration)

Onde : Fiel :

Dans :

Compétences :

Athlétisme

Attention

Autorité

Bricolage

Combat (arm. nat.)

Duperie

Furtivité

Influence

Négoce

Recherche

Dans mimétiques & évolution

